



Große Freude bei drei Vereinen: Bei der Aktion der drei Klever Edeka-Märkte im Rahmen der Veranstaltung „WDR2 für eine Stadt“ kam richtig viel Geld für drei Klever Vereine zusammen. Foto: AnH

Das Geld ist gut eingesetzt

Edeka-Märkte spendeten dreimal 1042 Euro an gemeinnützige Vereine

Das Ergebnis kann sich wirklich sehen lassen: Drei Schecks mit einer Summe von jeweils 1042 Euro konnten in der vergangenen Woche an drei Klever Vereine überreicht werden.

VON ANNETTE HENSELER

KLEVE. Das Geld kam bei einer Spenden-Aktion zusammen, die von den drei Edeka-Märkten in Kleve im Rahmen der Veranstaltung „WDR2 für eine Stadt“ or-

ganisiert worden war. Axel Schroff, Edeka-Markt am EOC, Dennis Brüggemeier, Edeka-Markt, Ludwig-Jahn-Straße, und Franz Dahmen, Edeka-Markt an der Triftstraße, hatten an drei Tagen vor jeweils einem der Märkte für Spaß und Unterhaltung gesorgt. Bratwürstchen gab's und Kinderbelustigung - der gesamte Umsatz wurde gespendet. Bürgermeister Theo Brauer hatte die Schirmherrschaft übernommen.

Er hatte auch Namen von gemeinnützigen Vereinen genannt, die er für unterstüt-

zungswürdig hielt. So kamen am Donnerstag Vertreter der Klever Netzgruppe, der Jugendfeuerwehr und der Waldjugend zusammen, um ihre Spende in Empfang zu nehmen. Vor 30 Jahren wurde die Netzgruppe von Trudi Albers gegründet. Anliegen war und ist, obdachlosen jungen Frauen Obdach zu geben und sie in der Bewältigung der täglichen Herausforderungen zu unterstützen. Die Jugendfeuerwehr setzt sich für die Nachwuchsgewinnung ein. Eine wichtige Aufgabe, wie Theo Brauer

meinte. Denn: „Wenn wir nur eine Berufsfeuerwehr hätten, wäre das sehr teuer für die öffentliche Hand.“ Die Waldjugend fühlt sich der Pflege des Waldes und der Natur verpflichtet. Kinder ab sechs Jahren werden zum Beispiel in den Naturschutz eingeführt.

„Wir bedanken uns für die Vorschläge ganz herzlich bei Bürgermeister Theo Brauer“, sagte Axel Schroff. Die Gelder seien für junge Menschen und für die Vergessenen, für die, die am Rande stünden, gut eingesetzt.